

✉ cocosteph0312@gmail.com

📅 20 ans

💻 Télétravail ou présentiel

📍 Paris

Réseaux sociaux

🌐 Coralie Thiery

🐙 @CrIThr

Informatique

C#

C++

Html

Css

Python

Quelques bases, utilisation de Pygame en première année

Mongo DB (No SQL)

Quelques bases

SQL

Quelques bases

Moteurs de jeu

- Unity
- Unreal Engine

Compétences

Versionnage et collaboration (Git, GitHub, gestion de branches)

Conception et implémentation de systèmes de gameplay (gestion des états, input mapping, inventaire)

Intégration et évaluation de systèmes d'IA pour les NPC et les ennemis

Atouts

Créativité et pensée critique

Communication claire et technique

Adaptabilité et apprentissage continu

Esprit d'équipe

Coralie THIERY

Développement de jeu vidéo

Ayant terminé mon Bachelor Développement informatique option jeu vidéo, je recherche un travail en développement de jeu vidéo ou un stage de 6 mois, afin de d'acquérir de l'expérience puis de m'intégrer dans le monde du travail.

Expériences professionnelles

Développeuse Unity

Comaldis HDF, Hybride De juin 2026 à août 2026

Création d'un jeu/simulation pour former les nouveaux arrivants dans l'entreprise.

Stage développement web

El Rie du BOUAYS de COUESBOUC, Distanciel De mai 2025 à juil. 2025

Création d'un site web en équipe de 3

Projets

Projet Unreal Engine (5.6)

Gaming Campus, Paris Fev. 2026

Projet en autonomie totale (pas de binôme), qui avait pour but de démontrer notre capacité à contrôler et comprendre la physique de Unreal, en créant 3 mini-jeux court chacun basé sur une physique différente

Projet GameDesign : Party Quest

Gaming Campus, Paris, La Defense Depuis nov. 2025

Projet par groupe de 4, jeu en multijoueur (local/en ligne)

Moteur 3D

Gaming Campus, Paris, La Defense De fev. 2025 à mars 2025

Projet par groupe de 7, nous avons pour but de créer notre propre moteur 3D avec API au choix, en c++ et pour interface ImGui. Je me suis chargée du PostProcessing en tâche principale.

API utilisés :

- Graphique : Direct3D 12
- Audio : miniaudio
- Physique : Jolt

Projet de fin d'année/ projet personnel (accompagné par l'école)

Gaming Campus, Paris, La Defense De mai 2024 à août 2024

Projet sur Unreal Engine (c++, jsnode, blueprint).

En groupe de 8, nous avons fait un jeu d'horreur, en solo.

Formation

Bachelor développement informatique, option jeu vidéo

Gaming Campus, Paris, La Défense De sept. 2023 à mai 2026

BAC +3

Baccalauréat Technologique

Lycée générale et technologique Mireille Grenet, Compiègne 60200 De sept. 2021 à juin 2023

Obtention du BAC STI2D

Langues

Japonais

Quelques notions de bases

Anglais

B2

Hobby

Jeux vidéos

Musique

Guitare

Cinéma

Animés